

[↗ \(/bin/view/Main/\) ▼](#)

/ [Открытый доступ](#)

(/bin/view/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%83...)

▼

/ ...

/ [Разработка ТУРБО](#)

(/bin/view/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%83...)

▼

/ [Обучение](#)

(/bin/view/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%83...)

▼

/ [Курс разработчика](#)

(/bin/view/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%83...)

Курс разработчика

Редактировал(а) Сергей Геннадьевич Чаплыгин (/bin/view/XWiki/SChaplygin) 09.04.2025 12:17

Программа курса.

Основы прикладной разработки на ТУРБО X

Краткий курс : 5 дней по 4 часа

Материалы обучения:

- [illegible]

Инсталлятор:

- Скачать образ инсталляционного диска, установить на свой компьютер. В процессе потребуются установка
- Детальнее про установку - в Руководстве по развертыванию.

День 1

1. Вводная часть курса

Время – 4 академических часа. Цель – сформировать у обучаемого общее представление о платформе

Демо-пример описан в ознакомительном курсе [Часть 1](#)

[illegible]

Темы занятий:

1.1. Знакомство: общие сведения о платформе Турбо

1.1.1. Архитектура: среда разработки, ядро, серверная и клиентская части

- 1.1.2. Основные понятия: проект и информационная база
- 1.1.3. Иерархия проектов: базовые и прикладные проекты
- 1.1.4. Объектно-ориентированное программирование в Турбо
- 1.2. Среда разработки: редактор проекта, текстовый редактор
- 1.3. Разбор демо-примера
- 2. Язык Турбо Скрипт

День 2

Время – 4 академических часа. Цель – сформировать у обучаемого общее представление о языке Турбо Скр

Темы занятий:

- 2.1. Стандартные типы данных
- 2.2. Синтаксис
- 2.3. Классы и объекты, их свойства
- 2.4. Наследование и расширение
- 2.5. Константы, переменные, выражения, операторы, процедуры и функции
- 2.6. Расширенный синтаксис языка (замыкания...)
- 2.7. Препроцессор, директивы, условная компиляция
- 2.8. Обработка исключительных ситуаций
- 2.9. Иерархия встроенных классов
- 2.10. Инструменты разработчика: браузер классов, текстовый редактор
- 2.11. Стиль программирования

День 3-4

- ### 3. Разработка приложения

Время – 8 академических часов. Цель – сформировать у обучаемого начальные знания о структуре проекта,

Демо-пример описан в ознакомительном курсе [Часть 2](#)

[\(/bin/download/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%8A%D1%83%D1%80%D1%81%20%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82/](/bin/download/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%8A%D1%83%D1%80%D1%81%20%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82/)

Темы занятий:

- 3.1. Модель данных
- 3.2. Реализация бизнес-логики (Рес-классы)
- 3.3. Реализация пользовательского интерфейса (Frm- и Tab-классы)
- 3.4. Реализация меню и ролевого центра

День 5

- #### 4. Структура учета и отчеты

Время – 4 академических часа. Цель – сформировать у обучаемого начальные знания о структуре учета, ма

Демо-пример описан в ознакомительном курсе [Часть 2](#)

([bin/download/%D0%9E%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9%20%D0%B4%D0%BE%D1%81%D1%8A%D1%80%D1%82%D0%B7%D0%B8%D0%B9%D0%BB%D0%B6%D0%B7%D0%B8%D0%B9%D0%BD%D0%B6%D0%B7%D0%B8%D0%B9%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D1%82%](#))

Темы занятий:

- 4.1. Счета учета
- 4.2. Журналы, операции и проводки
- 4.3. Реализация отчетов. Конструктор отчетов

Задания для самостоятельной разработки : Часть 3

[illegible]




Оценить!

Создал(а) Сергей Геннадьевич Чаплыгин (/bin/view/XWiki/SChaplygin) 12.12.2022 14:24

0 Голосов

Пока нет комментариев для этой страницы

 Комментировать